



Book de Damián Martínez



Una pasión por los videojuegos

Nacido en la ciudad de San Luis Potosí, SLP, el 6 de agosto de 1995, vivió hasta los 18 años de edad en San Luis de la Paz, Guanajuato. Desde los 3 años demostró gran interés por el mundo de la computación y los videojuegos, pues sus padres, creyendo que el futuro estaría en la informática, compraron una IBM PC/AT; computadora con la que entró en contacto con los videojuegos.

Al llegar a preparatoria, realizando exámenes vocacionales en los que la mayoría le sugerían un camino enfocado a la ingeniería. Fue en esta etapa en la cual tuvo la libertad de desarrollar su primer videojuego, un proyecto sin nombre, de un solo nivel y sin gran complicación, pero le permitió probar por primera vez cómo se siente crear algo que puede ser disfrutado por otras personas.

Siendo impulsado por esta sensación optó por estudiar Ingeniería en Computación en la UASLP, pero terminó por ser dado de baja en el 7mo. semestre. Tras este duro golpe para él, optó por tomar un descanso de los estudios y probar suerte trabajando por 2 años.

Sintiendo que su verdadero potencial estaría siendo desperdiciado, decidió retomar sus estudios en una universidad que había conocido en un viaje a Guadalajara, con campus en San Luis Potosí, la UNIAT. Pero estudiaría algo más interesante: Ingeniería en Programación de Videojuegos.

Fue en esta carrera donde se reencontró con esa chispa que sintió al jugar por primera vez videojuegos, o cuando vio a sus amigos de preparatoria disfrutar su juego. Una chispa que lo motivó a fundar Man Made Software Inc., un estudio nacido de la pasión por los juegos.



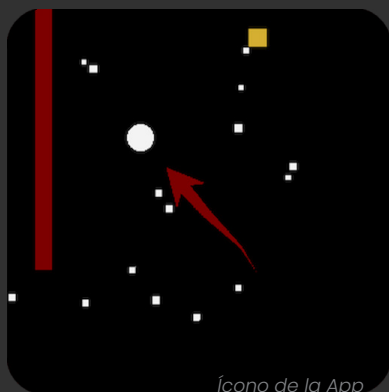
Mi estación de trabajo, desde donde convierto ideas en proyectos.

Declaración del artista

Mis juegos y programas no provienen de intrincadas y extensas sesiones de “lluvia de ideas”, si no de pequeñas notas que realizo en mi celular, libreta o hasta servilletas a medida que se me van ocurriendo. Con el tiempo he aprendido que la mayoría de estas ideas no pasarán de una pequeña nota, pero hay algunas pocas que se clavan dentro de mi cabeza que sé que no me dejarán tranquilo hasta verlas materializadas.

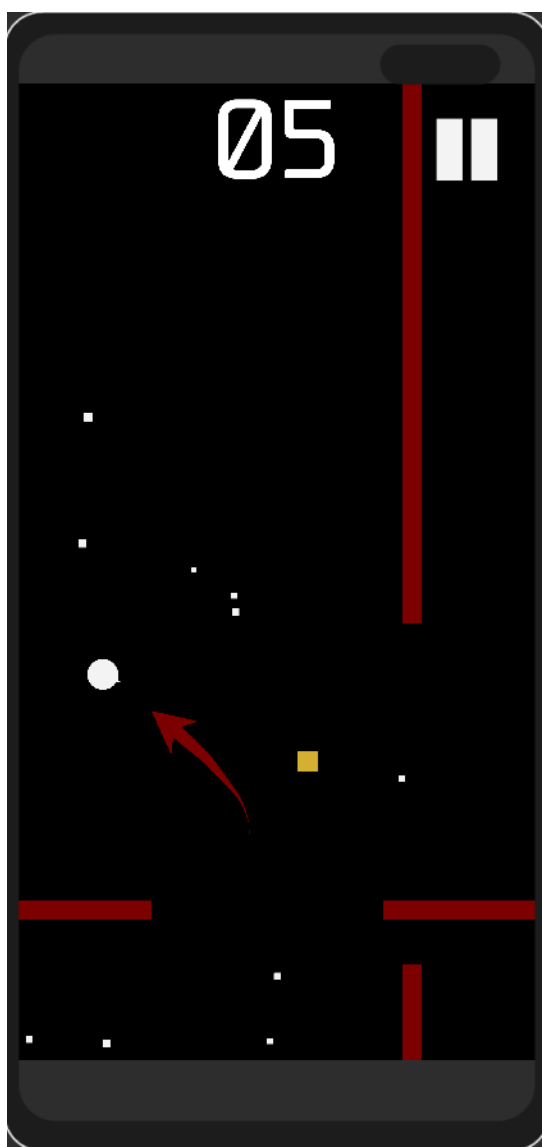
Cuando esto sucede, a manera de filtro, me gusta buscar imágenes de referencia para comenzar a darle un rostro a mi proyecto; pasado este filtro puedo comenzar a buscar los ingredientes necesarios para “cocinar” un proyecto: me siento en mi estación de trabajo, me pongo mis audífonos, coloco algo de música y muchas veces solo me dejo llevar, como si de armar o esculpir se tratase, hasta perder la noción del tiempo y solo recuperarla hasta que un buen vistazo a mi trabajo, o el hambre, me detienen.

Obra

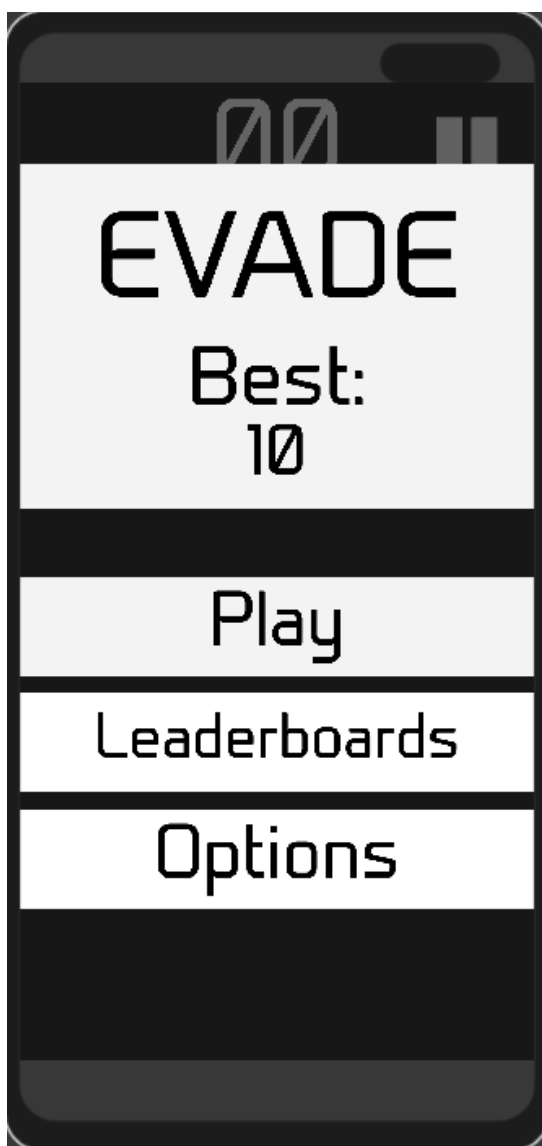


Evade

Evade surgió después de recibir los primeros comentarios sobre mi primer juego publicado, "*Pocket Golf*", en los que me indicaban que "*Pocket Golf*" era un juego bastante lento, y la falta de movimiento producía una sensación de aburrimiento. Respondí con uno de mis juegos más rápidos y difíciles hasta la fecha.



Evade es un juego rápido, donde el objetivo es acumular la mayor cantidad de puntos mientras en pantalla aparecen obstáculos y algunos, incluso, comienzan a seguirte.



Contiene una tabla de clasificación que almacena la puntuación de todos los jugadores a nivel mundial.



Evade

Man Made Software Inc.

10+
Downloads

E
Everyone ⓘ

Install

See in Play Store app



Share

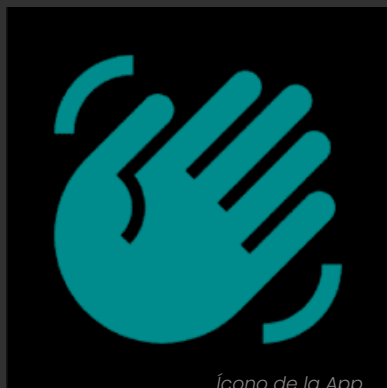


Add to wishlist



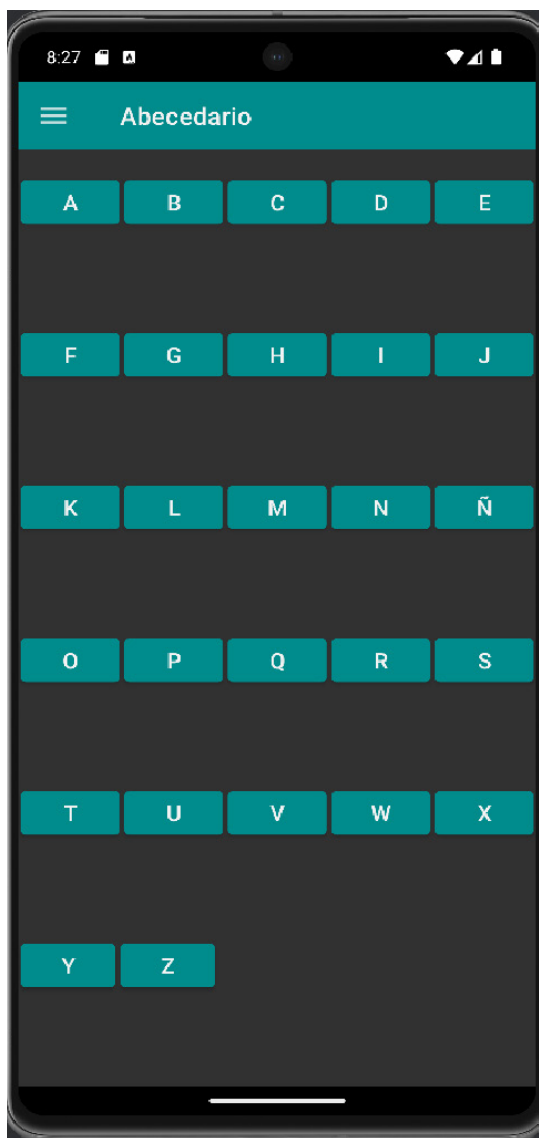
Disponible de manera gratuita para su descarga en la Google Play Store para dispositivos con sistemas Android 5.0+.

Obra



Lenguaje de Señas Mexicano

Lenguaje de Señas Mexicano o *LSM* es una aplicación de Android que fue desarrollada junto con alumnos del Tecnológico Nacional de México en San Luis Potosí, con el objetivo de hacer un pequeño esfuerzo de llevar el Lenguaje de Señas a más personas. Es mi aplicación más descargada.



La aplicación contiene ilustraciones sobre como se recrea el alfabeto usando el lenguaje de señas mexicano.



Así como también las palabras más usadas en el trabajo o en una charla cotidiana.



Lenguaje de Señas Mexicano

Man Made Software Inc.

100+
Downloads

E
Everyone

Install



Share

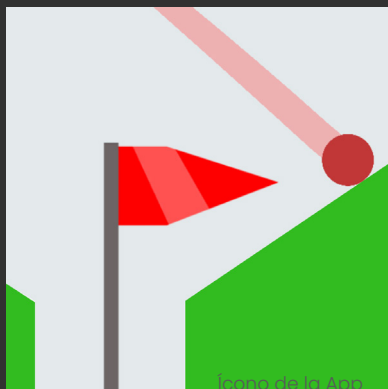


Add to wishlist



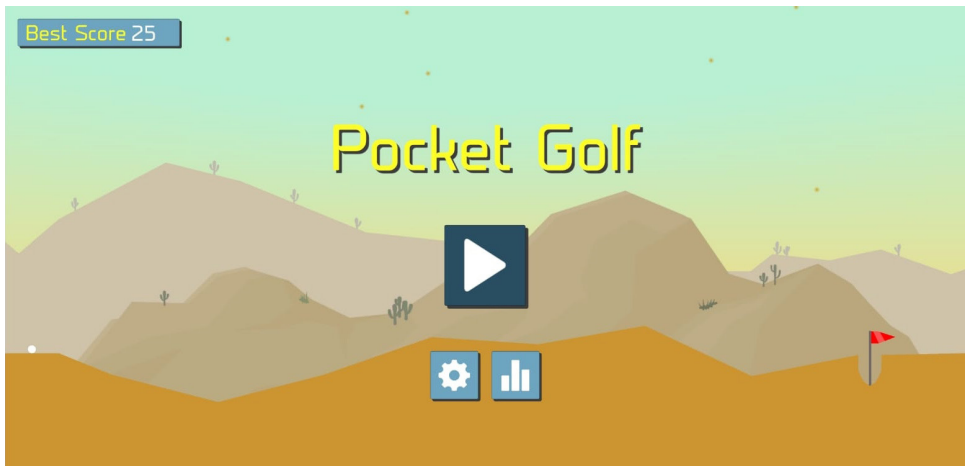
Disponible de manera gratuita para su descarga en la Google Play Store para dispositivos con sistemas Android 5.0+.

Obra



Pocket Golf

Pocket Golf es mi primer juego publicado. Surgió de la idea de realizar un juego similar al popular *Angry Birds*, pero entre una y otra iteración terminó convirtiéndose en un tranquilo y sencillo juego de golf.



Diseñado para jugar con una mano y disfrutar en pequeños momentos de aburrimiento: En el autobús, en la línea del mercado, en el baño. Donde quieras.

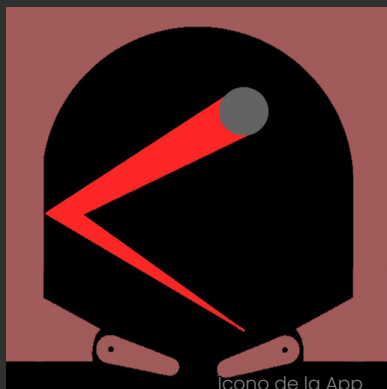


El objetivo es meter la pelota de golf en su hoyo sin quedarse sin golpes. Cada vez que introduces la bola ganas 2 tiros extra para el siguiente hoyo.

Disponible de manera gratuita para su descarga en la Google Play Store para dispositivos con sistemas Android 5.0+.

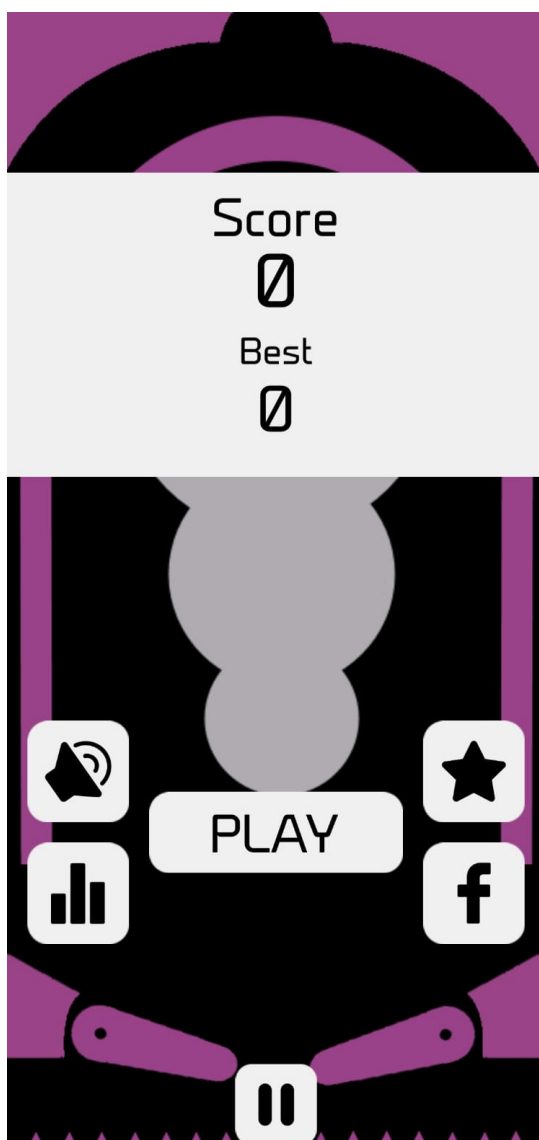


Obra

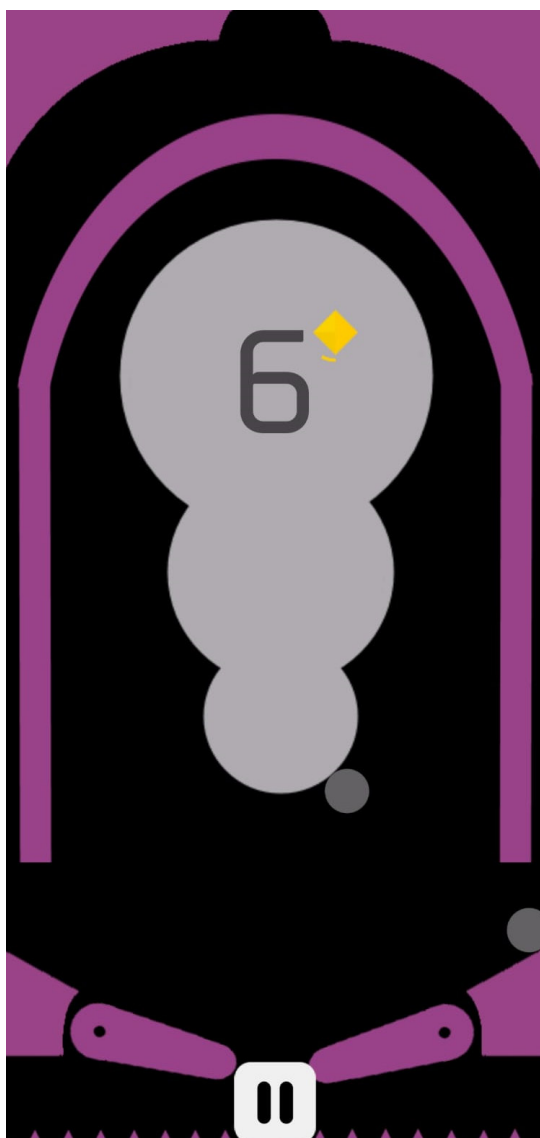


Pocket Pinball

Pocket Pinball surgió de más iteraciones de su aplicación hermana de *Pocket Golf*, hasta el punto en que se podía desprender en su totalidad para poder ser un proyecto totalmente a parte.



Diseñado para jugar con una mano y disfrutar en pequeños momentos de aburrimiento: En el autobús, en la línea del mercado, en el baño. Donde quieras.



El objetivo es conseguir la mayor cantidad de puntos sin quedarte sin bolas, cada 5 puntos conseguirás una nueva bola, y cada 10 puntos aparecerá un nuevo obstáculo en pantalla.



Pocket Pinball

Man Made Software Inc.

10+
Downloads

E
Everyone ⓘ

Install



Share



Add to wishlist

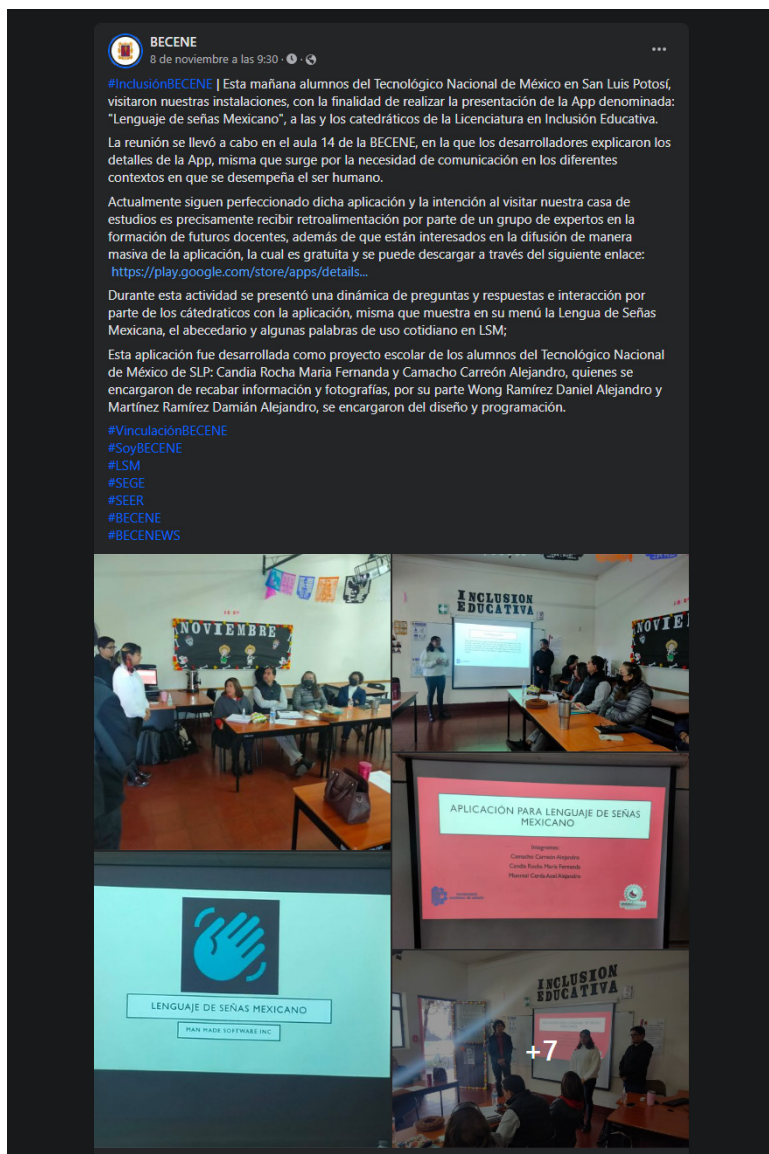


Disponible de manera gratuita para su descarga en la Google Play Store para dispositivos con sistemas Android 5.0+.



El 8 de Noviembre de 2023, junto con alumnos del Tecnológico Nacionade de México en San Luis Potosí que también participaron en el proyecto; se presentó frente a los maestros de la carrera de Licenciatura en Inclusión Educativa la App de nombre “Lenguaje de Señas Mexicano”.

Esta reunión se dió con el propósito de recibir una retroalimentación sobre el estado actual y el futuro de la aplicación “Lenguaje de Señas Mexicano”, la cual es un pequeño esfuerzo para llevar la inclusión a las personas con alguna discapacidad auditiva.



La publicación del resultado de esta reunión fue publicada por la página de facebook de la BECENE para notificar a su comunidad y seguidores acerca del resultado obtenido.

Contacto

Damián Martínez

¿Estás interesado en contactarme para algún proyecto o trabajo? Puedes encontrarme en los siguientes lugares:



Página web:

<https://damianmartinez.xyz/>



Github:

<https://github.com/el-man68>



LinkedIn:

<https://linkedin.com/in/damián-martínez-man68>



E-mail:

damian.e.martinez@gmail.com

Contacto

Man Made Software

O en caso de que quizás tienes alguna idea en mente que quieres traer a la realidad, puedes encontrarnos en:



Google Play:

<https://play.google.com/store/apps/dev?id=7399900130236557571>



Página web:

<https://manmadesoftware.com/>



Facebook:

<https://facebook.com/manmade.software/>



Instagram:

<https://instagram.com/man.made.software.inc/>



E-mail:

man.made.software.inc@gmail.com