

DAMIÁN MARTÍNEZ

Ingeniero en Computación | Desarrollo de Software e inteligencia Artificial

@damian.e.martinez@gmail.com
/man68

(+52) 444-369-15-03

San Luis Potosí, SLP, México

https://damianmartinez.xyz/

ABSTRACT

Ingeniero en Computación con experiencia en desarrollo de software, inteligencia artificial y programación orientada a objetos.

Fundador de Man Made Software Studio, con el que ha publicado múltiples aplicaciones y juegos

Experiencia como docente en programación estructurada y desarrollo de soluciones tecnológicas.

EXPERIENCIA LABORAL

Docente

UNIAT

Ago 2024 - Presente SLP

- Impartir y organizar asignaturas, incluyendo "Programación Estructurada", "Programación de Dispositivos Móviles" e "Inteligencia Artificial".

Lead Developer

Man Made Software Studio

Agosto 2023 - Presente SLP

Diseño, desarrollo y publicación de aplicaciones interactivas y software multiplataforma (PC, Android e iOS). Experiencia en optimización, modelado de datos, UI/UX y despliegue en entornos móviles. Proyectos destacados: Pocket Golf, Pocket Pinball, Lengua de Señas Mexicana.

EDUCACIÓN

Ingeniería en Computación

Universidad Autónoma de San Luis Potosí

Agosto 2014 - Julio 2018

Participación activa en clubes de Robótica, Inteligencia Artificial y Programación.

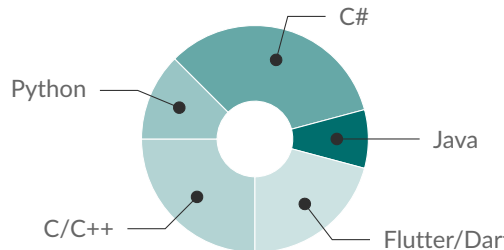
Especialización: Ingeniería en Programación de Videojuegos

University of Advanced Technologies

Septiembre 2020 - Julio 2024

Estudios enfocados mayormente a videojuegos y desarrollo de software interactivo.

LENGS. DE PROGRAMACIÓN



SKILLS

Resolución de problemas

Trabajo en equipo

Capacidad de comunicación

Manejo de trabajo bajo presión

Facilidad de aprendizaje

Algoritmos y Estructuras de Datos

Programación Orientada a Objetos

Diseño de videojuegos

Diseño de UI

Inteligencia Artificial

Reparación de hardware

IDIOMAS

Español



Inglés



Alemán



Japonés



CERTIFICADOS



Máster en Programación de Videojuegos con Unity y C#

Udemy; No. de Cert.: UC-49324C7a-85e2-4bc9-a66c-d19d01326ba8